 San Juan de Pasto, 29 de agosto del 2024

**No.260**

**A través del primer ‘Bootcamp en Tecnología’, la Dirección Administrativa de Juventud apoyó la presentación de prototipos tecnológicos para abordar problemáticas juveniles**

En las instalaciones de la Universidad Cesmag se realizó el primer ‘BootCamp en Tecnología’ liderado por la Dirección Administrativa de Juventud y el programa de Ingeniería de Sistemas de dicho establecimiento educativo. En el encuentro se presentaron prototipos tecnológicos para abordar problemas en salud mental, sexual y reproductiva y todo lo referente a emprendimientos y participación ciudadana de los jóvenes en Pasto.

Los proyectos presentados durante el Bootcamp abarcaron una amplia gama de temáticas, demostrando la creatividad y el compromiso social de las y los jóvenes participantes. Algunos de los prototipos más destacados incluyeron aplicaciones móviles para facilitar el acceso a servicios públicos, plataformas en línea para conectar a emprendimientos y herramientas digitales para promover la salud mental.

"Este BootCamp es una muestra clara del compromiso de la juventud pastusa con el desarrollo de su ciudad. Al escuchar sus propuestas y brindarles las herramientas necesarias estamos empoderando a la próxima generación de líderes y construyendo un futuro más prometedor para todos", precisó la directora Administrativa de Juventud, Valentina Zarama.

Por su parte, el coordinador de innovación de la Universidad Cesmag, Diego Villarreal, destacó la importancia de conectar la academia con las necesidades reales de la comunidad.

"Este tipo de iniciativas permiten a nuestros estudiantes aplicar sus conocimientos teóricos a problemas concretos y desarrollar habilidades clave para el mercado laboral", concluyó el coordinador Diego Villarreal.

